وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جهاز الإشراف والتقويم العلمي
دائرة ضمان الجودة والاعتماد الأكاديمي
قسم الاعتماد

دليل وصف البرنامج الأكاديمي والمقرر الدراسي

2026 - 2025

استمارة الوصف البرنامج الأكاديمي للكليات و المعاهد

الجامعة : سومر

الكلية / المعهد : كلية علوم الحاسوب و تكنولوجيا المعلومات

القسم العلمي : قسم علوم الحاسوب

اسم البرنامج الأكاديمي او المهني : بكالوريوس علوم الحاسوب

اسم الشهادة النهائية : بكالوريوس في علوم الحاسوب

النظام الدراسي : فصلي للمرحلة الرابعة + نظام بولونيا لكل المراحل

تاريخ اعداد الوصف : 16/9/2026

تاريخ ملء الاستمارة : 20/9/2026

التوقيع:

اسم رئيس القسم : أ.د. محمد كاسب لعيوس

التاريخ: 20/9/2026

التوقيع:

اسم المعاون العلمي : م.أ محمد عبد لرضا

التاريخ: 20/9/2026

قسم علوم الحاسوب

دقق الملف من قبل

شعبة ضمان الجودة و الأداء الجامعي

اسم مدير شعبة ضمان الجودة و الأداء الجامعي : م.م

التاريخ : 20/9/2026

التوقيع :

جامعة سومر
ضمان الجودة وتقييم الأداء

مصادقة السيد العميد

الأستاذ المساعد الدكتور
وائل شهلان عبد العزيز

1. رؤية البرنامج
رؤية القسم :قسم علوم الحاسوب كلية علوم الحاسوب وتكنولوجيا المعلومات تتمثل في أن تكون رائدة في ميدان التعليم العالي والبحث العلمي. تسعى الجامعة إلى تطوير جيل من الخريجين المتميزين في علوم الحاسوب، ممن يمتلكون مهارات فائقة ومعرفة عميقة

2. رسالة البرنامج
تتمحور حول تحفيز الطلاب لتحقيق أقصى إمكاناتهم العقلية والإبداعية، وتعزيز قيم التفكير النقدي والابتكار. تهدف إلى بناء جسور فعّالة بين الأكاديميين والصناعة لضمان تطابق برامج الدراسة مع احتياجات سوق العمل المتغير

3. اهداف البرنامج
يسعى القسم الى النهوض بالمستوى العلمي لطلبة القسم مما يؤدي الى تحقيق الريادة العلمية على مستوى الاقسام المناظرة في الجامعات الرصينة وتأهيل خريجي قسم علم الحاسوب بالمهارات المعرفية للعمل بكفاءة ومهنية في المؤسسات التي تتطلب وجودهم فيها سواء اكانت في القطاع الحكومي أو القطاع الخاص بعد ان يتلقى الخريجين برامج نظرية وعملية وفق احدث المناهج المتبعة عالميا" .و كذلك تقديم برامج أكاديمية ذات جودة تتماشى مع التطور العلمي والتكنولوجي والمشاركة الفاعلة في التطوير من خلال التعاون مع الجهات العاملة في مجال البرامجيات وتكنولوجيا المعلومات وحسب متطلبات سوق العمل. و في ادناه البعض من اهداف القسم: 1. منح الطلبة المقبولين في القسم شهادة البكالوريوس علوم في علم الحاسوب بعد مضي الطالب فترة اربع سنوات دراسية تقويمية حسب التقويم الجامعي المعمول به في الكليات والجامعات العراقية. 2. توفير البيئة الاكاديمية الملائمة للتعليم والتعلم . 3. متابعة شؤون الطلبة ودعمهم والحفاظ على استمرارهم بالدراسة . 4. توظيف التقنيات الحديثة المتاحة في القسم لخدمة التعليم والتعلم. 5. تقديم دراسة دقيقة للنظريات والمبادئ التي تقوم عليها تطبيقات الحوسبة الحديثة. 6. يطور الخبرات في التطبيق لاستعمال وسائل وادوات الحاسوب بدرجة عالية 7. تطوير القدرة على استخدام مجموعة من التقنيات والنظريات واساليب تطبيقها لتطوير تطبيقات الحوسبة. 8. يحفز الاهتمام بعلوم الحاسوب كقسم اكاديمي بهدف تشجيع التقدم الى الدراسات العليا.

4. الاعتماد البرامجي
Accreditation Board for Engineering and Technology (ABET) " الاعتماد الأكاديمي للهندسة والتكنولوجيا"

5. المؤثرات الخارجية الأخرى

مختبرات، شبكة المعلومات الدولية، المكتبة ، البنى التحتية والموارد البشرية والمالية.

6. هيكلية البرنامج

هيكل البرنامج	عدد المقررات	وحدة دراسية	النسبة المئوية	ملاحظات *
متطلبات المؤسسة	6	12	%9	مقرر اساسي
متطلبات الكلية	8	21	%16.3	
متطلبات القسم	32	96	%74.4	
التدريب الصيفي	يوجد			
أخرى				

* ممكن ان تتضمن الملاحظات فيما اذا كان المقرر أساسي او اختياري .

7. وصف البرنامج

السنة / المستوى	رمز المقرر أو المساق	اسم المقرر أو المساق	الساعات المعتمدة	
			نظري	عملي
الأولى (كورس اول)	COM1	**Computer skills (1)**	**2**	**2**
	COM5	**Logic Design**	**2**	**2**
	COM3	**Principle of information technology and Computer Organization**	**3**	**-**
	COM25	**Discrete STRUCTURE (1)**	**3**	**-**
	SUP1	**Mathematics(1)**	**3**	**-**
	SUP8	**Human Rights**	**1**	**-**
	COM6	**Programing Fundamentals (1)**	**2**	**2**
الأولى (كورس ثاني)	COM2	**Computer Skill (2)**	**2**	**2**
	COM27	**Probability and Statistics**	**3**	**-**
	COM7	**Programming Fundamentals(2)**	**2**	**2**
	SUP2	**Mathematics(2)**	**3**	**-**
	COM26	**Discrete STRUCTURE (2)**	**3**	**-**
	SUP4	**English Language(1)**	**2**	**-**
	SUP5	**Arabic Language**	**2**	**-**
الثانية (كورس اول)	COM8	**Object Oriented Programing**	**2**	**2**
	COM9	**Data Structure**	**2**	**2**
	COM16	**Data Base(1)**	**2**	**2**
	COM11	**Computation Theory(1)**	**3**	**-**
	SUP7	**Democracy**	**1**	**-**
	SUP12	**English Language(2)**	**2**	**-**
الثانية (كورس ثاني)	OPT1	**Object Oriented Programing language (JAVA)**	**2**	**2**
	COM17	**Data Base(2)**	**2**	**2**
	COM18	**Computer Graphics**	**2**	**2**
	COM28	**Human Computer Interaction**	**2**	**2**

-	2	English Language(3)	SUP13	
2	2	Compiler (1)	COM13	الثالثة (كورس اول)
2	2	Software Engineering	COM15	
2	2	Artificial Intelligence(1)	COM19	
2	2	Coding and Data compression	OPT20	
2	2	Visual programming (c#)	OPT88	
-	2	English Language(4)	SUP14	
2	2	Compiler (2)	COM14	الثالثة (كورس ثاني)
2	2	Digital Image Processing	OPT10	
-	3	Computer Architecture	COM4	
2	2	Web design and Programming	OPT45	
2	2	Algorithm Design and Analysis	COM10	
2	2	Artificial Intelligence(2)	COM20	
2	2	Operating Systems(1)	COM21	الرابعة (كورس اول)
2	2	Computing Security(1)	COM23	
2	2	Computer Networks	COM49	
	2	Data Warehouse	OPT57	
4	1	Graduate Project	COM29	
2	2	Operating Systems(2)	COM22	الرابعة (كورس ثاني)
2	2	Computing Security(2)	COM24	
	2	Data Mining	OPT23	
	2	Mobile Computing	OPT51	
4	1	Graduate Project	COM29	

8. مخرجات التعلم المتوقعة للبرنامج
المعرفة
أ1- المعرفة:- المعرفة بالمبادئ العلمية التي تعتبر اساسية في مجالات تطبيق علوم الحاسبات وتمكين الطالب من فهم المكونات المادية للحاسوب و البرمجيات الحاسوبية. أ2- الاستيعاب، تمكين الطالب من ترجمة المفاهيم النظريه الى برامج حاسوبيه و كذلك فهم و معرفة العلاقات الموجوده بين المفاهيم النظريه و القدرة على الاستنتاج و تمكين الطلبة من فهم الخوارزميات وهياكل البيانات التي تكمن وراء تطوير جميع البرمجيات. أ3- التطبيق، تمكين الطالب من تطبيق المفاهيم العلميه التي درسها على ارض الواقع اي في الحياة العملية و فهم نماذج من لغات البرمجة ودراسة لغة واحدة على الاقل من كل نموذج. أ4- التحليل، تمكين الطالب من تحليل المشكله الى اجزاء و ايجاد حل لكل جزء و من ثم ربط الحلول مع بعضها لاعطاء حل كامل للمشكله أ5- التركيب، تمكين الطالب من خلق برامجيات و تقنيات غير تقليديه و غير مطروقه سابقا" للمعلومات من خلال دراسة عدد من المجالات في الحاسب الالي (الذكاء الاصطناعي، تصميم المترجمات، قواعد البيانات،...الخ) أ6- التقويم، تمكين الطالب من تقييم و تقويم البرمجيات المتوافرة و تمكين الطالب من معرفة القضايا والمسؤوليات الاخلاقية والمهنية والامنية والقانونية.
المهارات
ب 1 – الملاحظة:- توفير مجموعه من البرامجيات للطالب لغرض دراستها و ملاحظتها واستخدام اللغة البرمجية المناسبة والنظم والأدوات القائمة على شبكة الإنترنت، ومنهجيات التصميم، ونظم قواعد البيانات

وتقييمها من حيث سمات الجودة العامة والمفاضلات المحتملة المقدمة في مشكلة معينة.
ب 2 – المحاكاة:- تمكين الطالب من اعداد و كتابة برامجيات تحت اشراف مباشر من قبل الاستاذ تكون تقليد لبرمجيات قدمت له كذلك تحديد وتصميم وتنفيذ النظم التي تعتمد على الحاسوب.
ب 3 – التجريب:- و يكون مشابه للهدف السابق ما عدا ان اشراف التدريسي على الطالب يكون اقل و على الطالب ان ينفذ توجيهات و تعليمات الاستاذ
ب 4 – الممارسة:- تمكين الطالب من اعداد و كتابة برمجيات بدون اي توجيه من التدريسي و باقل عدد ممكن من الأخطاء واكتساب معلومات مستقلة وإدارة استخدام المؤلفات العلمية ومصادر الويب كذلك اعداد تقارير تقنيةَ باحتراف.
ب 5 – الإتقان:- تمكين الطالب من أتقان أدوات البرمجة و اعداد و كتابة برمجيات و تقنيات صحيحه من خلال العمل بفعالية بشكل فردي، أو عضو في فريق.
ب 6 – الأبداع:- تمكين الطالب من الأبداع و التفنن في اعداد و كتابة برمجيات و صحيحه من خلال - تطبيق مبادئ إدارة المعلومات، والتنظيم، ومهارات استرجاع المعلومات من مختلف الأنواع (النصوص والصور والأصوات والفيديو) و تطبيق مبادئ التفاعل بين الإنسان الحاسوب لتقييم وبناء مجموعة واسعة من المواد بما في ذلك واجهات المستخدم، وصفحات الويب، وأنظمة الوسائط المتعددة.

القيم

المهارات العامة والتأهيلية المنقولة (المهارات الأخرى المتعلقة بقابلية التوظيف والتطور الشخصي).
د1- إثبات القدرة على الاستفادة من مجموعة واسعة من الموارد التعليمية لتطوير المهارات ذاتيه لتعلم البرمجيات.
د2- مهارات الأتصال بمبرمجي و مطوري البرمجيات ومهارات الاتصال المعروض، مهارات الخطابة والعرض، مهارات الكتابة، والتسليم عن طريق الفم، وفعالية استخدام وسائل الإعلام المختلفة لمجموعة متنوعة من المشاهدين.
د3- مهارات في كتابة التقارير العلميه
د4- مهارات العمل في ظل ظروف قاسيه و العمل في بيئة ضاغطة وضمن قيود، والتعامل مع مهام متعددة.
د5- مهارات العمل ضمن فريق واحد
د6- مهارات في حل مشكلات البرامجيات و تقنيات المعلومات
د7- مهارات تقسيم الوقت حسب المشكله المطلوب حلها
د8- مهارات في القيادة و الادارة، إظهار مهارات فعالة في إدارة الفريق، وإدارة الوقت، والمهارات التنظيمية الاخرى.

9. استراتيجيات التعليم والتعلم

- خضوع الطالب لمنهاج التدريب الصيفي و ارسال الطلبة للتدريب في مؤسسات ومعاهد تدريبية
- تقارير علميه
- مناقشات مفتوحه
- مشاركة الطلبة في الندوات والمؤتمرات التي يقيمها القسم والكلية.
- ضع مناهج تدريسية مشابهة لبيئة العمل.
- تدريب الطلبة بخبرات تحاكي سوق العمل

10. طرائق التقييم

- امتحانات فصلية مبرمجة

- واجبات منزليه
- واجبات صفيه
- مناقشات حره
- تقارير

11. الهيئة التدريسية

أعضاء هيئة التدريس

الرتبة العلمية	التخصص		المتطلبات/المهارات الخاصة (ان وجدت)		اعداد الهيئة التدريسية	
	عام	خاص			ملاك	محاضر
ا.د.علي حسين حسن	هندسة	سيطرة ونظم			ملاك	
ا.م.د.معتمد عبد هجر	هندسة	تكنولوجيا المعلومات			ملاك	
ا.م.د.احمد ضياء باشا	تقنية معلومات	التعليم الالكتروني			ملال	
ا.م.د.هيام حاتم جبار	علوم الحاسوب	علوم الحاسوب			ملاك	
م.د.مصطفى كامل مهدي	علوم الحاسوب	علوم الحاسوب			ملاك	
م.غصون عيدان عرب	هندسة	سيطرة نظم			ملاك	
م.م.خالد سميع منشد	رياضيات	رياضيات			ملاك	
م.م. كرار رشيد قاسم	صحافة	اعلام			ملاك	

التطوير المهني

توجيه أعضاء هيئة التدريس الجدد

التطوير المهني لأعضاء هيئة التدريس

1- الالتزام بالوقت من حيث دخول الطلبة للمحاضرات.
2- القدرة على التدريس.
اتزان الطالب من خلال نشر الوعي الخاص بقانون انضباط الطلبة

12. معيار القبول

مرتبط بوزارة التعليم العالي و البحث العملي (القبول المركزي)

13. أهم مصادر المعلومات عن البرنامج

1- Accreditation Board for Engineering and Technology (ABET) الاعتماد الأكاديمي للهندسة والتكنولوجيا
- Association for Computing Machinery - IEEE Computer Society (ACM-IEEE) 2013

- الجامعات الحكومية العراقية و الجامعات العالمية ذات العلاقة بالاختصاص
- الكتب المنهجية والمساعدة.
- محاضرات التدريسي.
- الأنترنيت لغرض البحوث

14. خطة تطوير البرنامج

1-استخدام المفاهيم الجديدة في مجال الحاسوب واستخدام الاجهزة الالكترونية لعرض المعلومات والمسائل .

2. المراجعة المستمرة للمفردات والمناهج العالمية.

مخطط مهارات المنهج																			
يرجى وضع اشارة في المربعات المقابلة لمخرجات التعلم الفردية من البرنامج الخاضعة للتقييم																			
		مخرجات التعلم المطلوبة من البرنامج																	
السنة / المستوى	رمز المقرر	اسم المقرر	أساسي أم اختياري	الأهداف المعرفية				الأهداف المهاراتية الخاصة بالبرنامج				الأهداف الوجدانية والقيمية				المهارات العامة والتأهيلية المنقولة(المهارات الأخرى المتعلقة بقابلية التوظيف والتطور الشخصي)			
				أ1	أ2	أ3	أ4	ب1	ب2	ب3	ب4	ج1	ج2	ج3	ج4	د1	د2	د3	د4
الأولى(الكورس الاول)		Computer skills (1)	أساسي	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
		Logic Design	أساسي	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
		Principle of information technology and Computer Organization	أساسي	√	X	X	√	X	X	√	X	X	X	X	X	√	X	X	X
		Discrete STRUCTURE (1)	أساسي	√	X	X	X	√	X	X	X	√	√	X	√	X	X	√	√
		Mathematics(1)	اختياري	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
		Human Right	اختياري	√	X	X	√	X	X	X	√	√	√	√	√	√	X	X	X
		Programing Fundamentals (1)	أساسي	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
الأولى(الكورس الثاني)		Computer Skill (2)	أساسي	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
		Probability and Statistics	أساسي	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
		Programming Fundamentals(2)	أساسي	√	X	X	√	X	X	√	X	X	X	X	X	√	X	X	X
		Mathematics(2)	اختياري	√	X	X	X	√	X	X	X	√	√	X	√	X	X	√	√
		Discrete STRUCTURE (2)	أساسي	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
		English Language(1)	اختياري	√	X	X	√	X	X	X	√	√	√	√	√	√	X	X	X
		Arabic Language	أختياري	√	X	X	√	X	X	X	√	√	√	√	√	√	X	X	X
الثانية (الكورس الاول)		Object Oriented Programing	أساسي	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
		Data Structure	أساسي	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
		Data Base(1)	أساسي	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√

X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	√	√	أساسي	Computation Theory(1)		
X	X	X	√	√	√	√	√	√	X	X	X	√	X	X	√	أختياري	Democracy		
X	X	X	√	√	√	√	√	√	X	X	X	√	X	X	√	أختياري	English Language(2)		
√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	اختياري	Object Oriented Programing language (JAVA)		الثانية (الكورس الثاني)
√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	أساسي	Data Base(2)		
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	√	√	أساسي	Computation Theory (2)		
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	√	√	أساسي	Computer Graphics		
√	√	X	X	X	X	X	X	√	X	X	X	√	X	X	X	أساسي	Human Computer Interaction		
X	X	X	√	√	√	√	√	√	X	X	X	√	X	X	√	أختياري	English Language(3)		
√	X	X	X	X	X	X	√	X	X	X	√	X	X	X	√	أساسي	Compiler (1)		الثالثة (الكورس الاول)
X	X	X	√	√	√	√	√	X	X	√	X	X	X	X	√	أساسي	Software Engineering		
√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	أساسي	Artificial Intelligence(1)		
X	X	X	√	√	√	√	√	X	X	√	X	X	X	X	√	أختياري	Coding and Data compression		
X	X	X	√	√	√	√	√	X	X	√	X	X	X	X	√	اختياري	Visual programming (c#)		
X	X	X	√	√	√	√	√	√	X	X	X	√	X	X	√	أختياري	English Language(4)		
√	X	X	X	X	X	X	√	X	X	X	√	X	X	X	√	أساسي	Compiler (2)		الثالثة (الكورس الثاني)
X	X	X	X	√	√	√	√	X	X	X	X	X	X	X	√	اختياري	Digital Image Processing		
X	X	X	X	√	√	√	√	X	X	X	X	X	X	X	√	أساسي	Computer Architecture		
X	X	X	√	√	√	√	√	X	X	√	X	X	X	X	√	اختياري	Web design and Programming		
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	√	√	أساسي	Algorithm Design and Analysis		
√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	أساسي	Artificial Intelligence(2)		
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	√	√	أساسي	Operating Systems(1)		الرابعة (الكورس الاول)
√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	أساسي	Computing Security(1)		
X	X	X	√	√	√	√	√	X	X	√	X	X	X	X	√	أساسي	Computer Networks		
√	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	√	X	X	X	√	اختياري	Data Warehouse		
X	X	X	√	√	√	√	√	√	X	X	X	√	X	X	√	أساسي	Graduate Project		
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	√	√	أساسي	Operating Systems(2)		الرابعة (الكورس

√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	أساسي	**Computing Security(2)**		الثاني)
√	X	X	X	X	X	X	X	X	X	**X**	√	X	X	X	√	اختياري	**Data Mining**		
√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	اختياري	**Mobile Computing**		
X	X	X	√	√	√	√	√	√	X	X	X	√	X	X	√	أساسي	**Graduate Project**		